

# Maxime Castelli

Creative Technologist /  
Interaction Designer

26 ans

3 Rue de Bérite  
75006, Paris

+33(0)6.58.42.67.21

maxime@maximecastel.li

## Cursus

Bachelor of Arts HES-SO  
en communication visuelle  
orientation Meduia & Interaction  
Design, à L'Ecole Cantonale  
d'Art de Lausanne,  
Mention Bien – 2015

Diplôme Certifié de niveau III de  
Graphiste Multimedia à l'Ecole  
Superieure des Arts Numeriques  
Appliqués, Paris – 2010

Baccalaureat STI Arts Appliqués  
mention AB  
à Saint Joseph, Avignon – 2008

## Compétences

Excellente connaissance  
des logiciels de PAO tels  
que Photoshop, InDesign,  
Illustrator, Flash, After  
Effects, Premiere Pro,  
Dreamweaver, Cinema4D.

Bonnes connaissances en  
programmation web (html, css,  
javascript, php). Bonne base de  
Node.js

Bonnes compétences de  
programmation sur Processing,  
Arduino, OpenFrameworks.

Bonnes bases d'électronique  
(avec Arduino).

Notions de Python, C++, Java,  
Objective-C.

## Expérience

2015-2016 (en cours)  
Nelson

Développement, communication et production de mon projet de  
diplôme «Nelson».

Utilisation d'Arduino, ESP8266, Openframeworks.

2013-2014 – Stage (6 mois)

Assistant chez Yuri Suzuki et Dentaku

Garden of Russolo

Logistique, installation et mise en place de l'exposition des  
oeuvres au Victoria and Albert Museum (V&A).

Projet Sans Titre

Recherches, conception, design, et prototypage d'une  
installation dans le cadre d'une compétition pour Duracell.  
Réalizations de modèles et rendus 3D, maquettes.

Projet Sans Titre

Recherche, conception, design et prototypage d'une installation  
connectée. Usage de la plateforme BERG-Cloud, Arduino et  
conception mécanique.  
Réalizations de modèles et rendus 3D, réalisation d'un  
prototype fonctionnel.

Pyramidi

Conception et design d'instruments de musique pour Will.I.Am  
dans le cadre d'une exposition au Barbican.  
Réalisation de modèles et rendus 3D, simulation d'installation  
en 3D. Travail avec les ingénieurs en charge de l'aspect  
technique.

Workshops «Super Mario Train»

Réalisation du support pédagogique et animation de workshops  
chez IDEO et à la Camberwell College of Arts.  
Usage d'Arduino et d'électronique.

Ototo

Participation au développement et à la communication du projet.  
Animation de workshops.  
Aide à la mise en place d'une campagne Kickstarter.

Tube Map Radio

Recherche, conception, et prototypage de packaging pour le  
projet «Tube Map Radio» de Yuri Suzuki.

Londres

2012

fabric|ch

Participation au projet «Heterochronie» pour fabric|ch.

Aide à la production, mise en place de l'installation du studio  
d'architecture Lausannois, fabric|ch.

Accueil des visiteurs et présentation du projet et entretien  
de l'installation pendant la durée du festival.

Festival de la Cité - Lausanne

2009 – Stage (3 mois)

laposte.net

Graphiste - Webdesigner - UX

Réalisation de bannières, animations, habillages pour le  
portail laposte.net.

Réalisation d'icônes, pictogrammes et design d'écran d'accueil  
tutoriel pour le service de webmail de  
laposte.net.

Paris